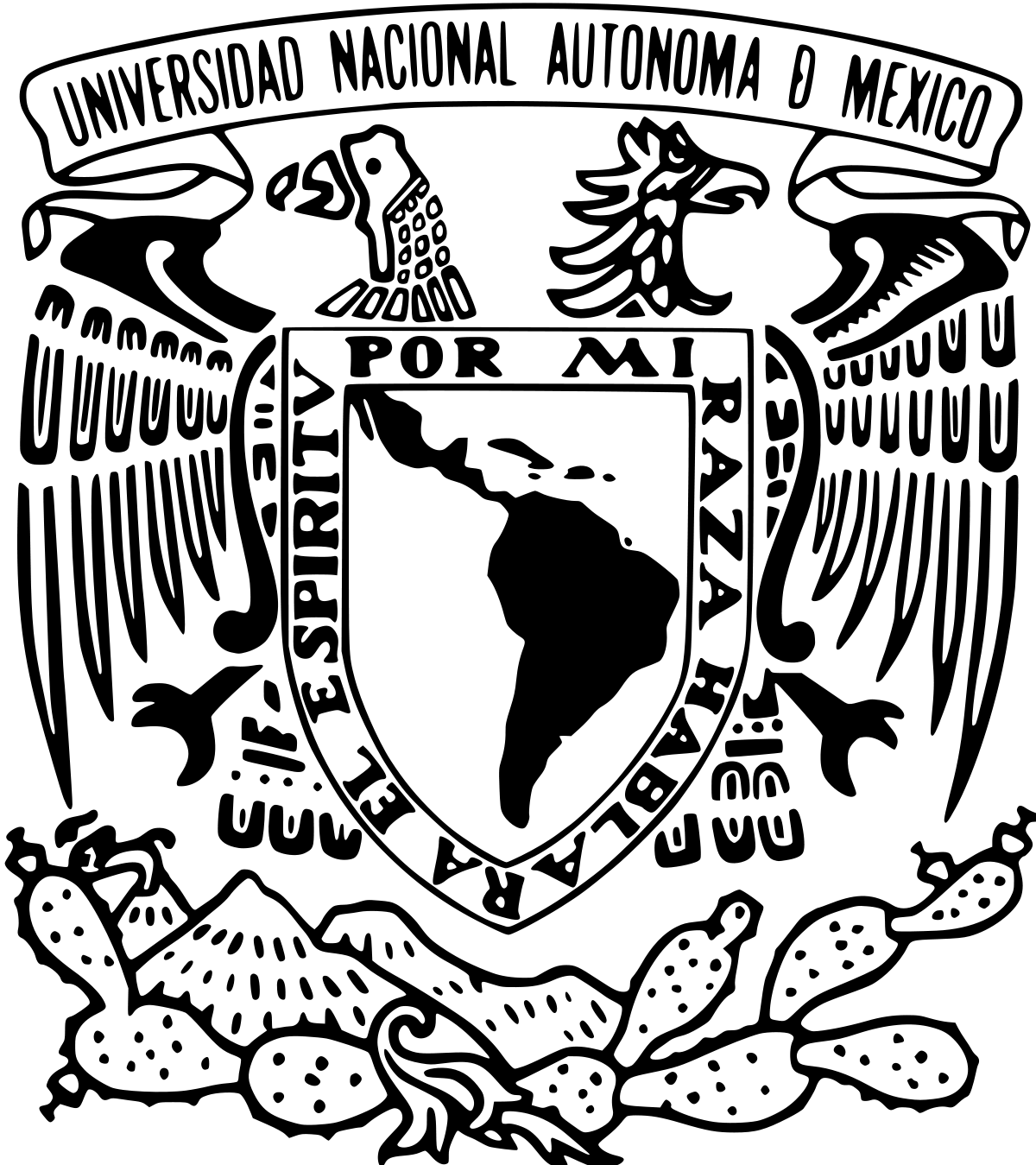
**Universidad Nacional Autónoma de México**

**Facultad de Ingeniería**

**López Peralta José Manuel**

**Tarea**

**Fundamentos de Programación**

**Ingeniería Industrial**

**1107**

**20 Octubre 2017**

CASO 1

#include <stdio.h>

int main() {

int t=10

while (t<10){

printf(“hola \n”);

t= t-1;

}

return 0;

}

/\*No compila, falta el ‘;’. No haría nada, pero no haría nada, pues el valor de t debe ser menor a 10 para que muestre el mensaje. Después de decrementar, ya podría mostrar el “hola”. \*/

—

CASO 2

#include <stdio.h>

int main() {

int t=10

while (t==10){

printf(“hola \n”);

t= t-1;

}

return 0;

}

/\* No compila, falta el ‘;’. El programa muestra el “hola”, pues los valores coinciden. Después decrementa en 1 t y ya no funcionaría\*/

—

CASO 3

#include <stdio.h>

int main() {

int t=10

while (t>10){

printf(“hola \n”);

t= t-1;

}

return 0;

}

/\* No compila, falta el ‘;’. No mostraría el hola pues pide que el valor sea mayor a 10, y t=10, y no importa que decremente, pues el valor seguirá siendo menor que el requerido\*/

—

CASO 4

#include <stdio.h>

int main() {

int t=10

while (t>0){

printf(“hola \n”);

t= t-1;

}

return 0;

}

/\* No compila, falta el ‘;’. El mensaje se mostrará todas las veces, incluso si se decrementa, hasta llegar a 0 dejará de mostrarse. \*/

————

CASO 5

#include <stdio.h>

int main() {

int t=10;

while (t<10){

printf(“hola \n”);

t= t-1;

}

return 0;

}

/\*No haría nada, pues el valor de t debe ser menor a 10 para que muestre el mensaje. Después de decrementar, ya podría mostrar el “hola”. \*/

—

#include <stdio.h>

int main() {

int t=10;

while (t==10){

printf(“hola \n”);

t= t-1;

}

return 0;

}

/\* El programa muestra el “hola”, pues los valores coinciden. Después decrementa en 1 t y ya no funcionaría\*/

—

#include <stdio.h>

int main() {

int t=10;

while (t>10){

printf(“hola \n”);

t= t-1;

}

return 0;

}

/\* No muestra el “hola” pues pide que el valor sea mayor a 10, y t=10, y no importa que decremente, pues el valor sigue siendo menor que el requerido\*/

—

#include <stdio.h>

int main() {

int t=10;

while (t>0){

printf(“hola \n”);

t= t-1;

}

return 0;

}

/\* El mensaje se muestra todas las veces, incluso si se decrementa, hasta llegar a 0 deja de mostrarse. \*/